



ЦЕННОСТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ОБУЧЕНИЕ

3 неделя

***Еженедельные дополнительные
задания для учащихся 9-11 классов***



3 неделя

Книга недели:

- **9-класс:** Қабдеш Жұмаділов «Дарабоз. I кітап»
- **10-11-класс:** Әзілхан Нұршайықов «Ақиқат пен аңыз»

Челлендж недели:

«Креативное фото»

Проект недели:

Подари вторую жизнь

Семейный воспитательный час недели:

«Настойчивость»

Семейные игры недели:

Игра «Пять камней»

Фильмы недели к просмотру с семьей:

- Алпамыс идет в школу
<https://www.youtube.com/watch?v=CRA9f-Nj5yM>
- Человек, который изменил всё – www.kinopoisk.ru/film/432791/
- Звездочки на земле – www.kinopoisk.ru/film/280562/

Поделка недели:

Создать любой 3D-макет

3 неделя

Челлендж недели:

- Креативное фото

Время: 30-120 минут

Форма: игра

Необходимые материалы: камера или телефон

Выполнение: Учитель класса отправляет ученикам разные задания. Должно быть не менее пяти заданий. Ученик должен сделать фотографию, связанную с этой темой.

Например:

- 1) сфотографировать и отразить день ребенка и таким же образом сделать новую фотографию;
- 2) все члены семьи фотографируются в форме;
- 3) создать фотоколлаж по специальному изображению и т. д.



Задачи могут быть изменены в зависимости от креативности задания учителя.

Результат: ученики весело проводят время со своими семьями и собирают памятные фотографии. Эта работа повышает способность детей мыслить творчески.

3 неделя

Семейный воспитательный час недели:

«Настойчивость»

Назидательный рассказ о настойчивости:

Сколько стоят знания?

В самый разгар полевых работ у фермера сломался трактор. Все попытки фермера и его соседей починить машину были напрасны.

Наконец он вызвал специалиста. Тот осмотрел трактор. Попробовал, как действует стартер, поднял капот и все тщательно проверил.

Затем взял молоток и где-то один раз ударил этим молотком. После этого мастер завел трактор. Двигатель затарахтел, будто он и не ломался.

Обрадованный фермер попросил у мастера счет. Но когда он его увидел – был сильно удивлён. Он возмущенно спросил:

– Ты хочешь получить сто долларов только за один удар молотком! Не много ли?

Но мастер с улыбкой ответил:

– Согласен! Один удар молотком не может стоить так дорого. За один удар молотком я посчитал только один доллар. А девяносто девять долларов я беру за мои знания, благодаря которым я мог сделать этот удар по нужному месту.

Тут мастер выдержал паузу, и продолжил:

– К тому же я сэкономил твое время. Я справился с неисправностью очень быстро. На СТО ты бы потратил не меньше дня. Ты уже сегодня, прямо сейчас, можешь ехать на тракторе в поле.

Фермер согласился и пожал руку мастеру.

3 неделя

Семейные игры недели:

Пять камней (шекемтас) – национальная игра.

Цель: научить ловкости и скорости.

Необходимые предметы: ккруглые, пять камней, которые легко держать.

Ход: игра состоит из нескольких этапов. 1 - «По одному». Итак, все пять камней берем в правую руку и рассыпаем их перед собой на полу. Выбираем один камушек, берем его в правую руку, подбрасываем вверх. Наша задача - поднять любой из лежащих на полу камней и успеть поймать подброшенный одной правой рукой. 2 - «По два». Рассыпаем все пять камней перед собой. Выбираем один для подбрасывания. Здесь важно учесть расположение лежащих на полу камней. 3 - «По три». Подбрасываем один камень и поднимаем сразу три камушка с пола. 4 - «По четыре». рассыпаем все камни на полу, выбираем один, отлетевший дальше других, подбрасываем его и поднимаем сразу четыре камушка и ловим летящий. 5 - «Дружная компашка». На этом этапе наша задача - подкинуть камень, поднять один с пола, поймать летящий. 6 - «Переменка». Держим в руке все пять камней. Один подбрасываем, пока он летит, кладем оставшиеся четыре камня на пол, ловим летящий. 7 - «Арка». Теперь в игру «включается» левая рука. Указательный и средний пальцы левой руки упираем в пол, создав своеобразную треугольную арку. Четыре камушка выставляем в линию перед аркой. Наша задача - подбросить камень, пока он летит, загнать один камень в арку и успеть поймать летящий камень. Есть и другие этапы игры. Камни обычно играют одной рукой. Игрок, который бросает камни или не выполняет условие, останавливается на следующем этапе. Игра продолжается следующим игроком. Этапы игры могут быть разными в разных местах. Количество шагов не ограничено.



www.qundylyq.kz

3 неделя

Проект недели:

- Подари вторую жизнь

Необходимые материалы: Пустые банки с напитками и соками.

Выполнение: дома, обучающиеся вместе со своими родителями собирают пустые бутылки с напитками, делают гнезда для птиц или сажают цветы в пустые бутылки.

1. Поддерживать экологическую «второй жизни» вещам, которые трудно утилизировать.
2. Заботясь о птицах, дети развивают любовь к природе.